

# GIF Gymnastik

- Eventyr teltet

## Lidt interessant fakta fra CFR om gymnastik

- Gymnastik er Danmarks største foreningsidræt for børn 0-12 år.
- Gymnastik er Danmarks markant største foreningsidræt for piger 0-18 år, hvor den næststørste idræt, svømning ligger på 60 % af det medlemstal.
- For 0 til 18-årige børn og unge udgør gymnastik 49 % af medlemsskaren i de idrætter, som anvender et idrætsgulv i Danmark. For samme gruppe udgør håndbold 19 % af medlemsskaren og boldspil udgør 33 %. Stor fokus på boldspil frem for gymnastik er derfor en uberettiget interessevaretagelse ved bygning af idrætshaller.
- Kommuner med en lille mængde børnegymnastik har få voksne idrætsudøvere og modsat. Data fra alle kommuner viser, at gymnastik er den eneste store idræt for børn, hvor der er et markant sammenfald til stor voksen idrætsdeltagelse (fra alle idrætsgrene).

# Eventyrteftet



# Eventyrteltet

- Gymnastik er mange ting, og det kan nogle gange være svært at definere begrebet præcist - men det handler om at varme op til musik, trille, rulle, hoppe, springe, bruge både små rekvisitter og de store redskaber samt motions træne i naturen. Sagt på en anden måde så handler det om at danse og udtrykke sig til musikkens puls, kaste og gribe rekvisitter men også hinanden, træne i pagt med naturen og om at opleve det kick det er at springe på eller over forskellige redskaber. At nyde fællesskaber og have kontakt til andre gennem bevægelse, er oplevelser gymnastikforeninger tilbyder. Men i GIF Gymnastik har vi den ambition at vi kan blive endnu bedre, bedre til at forbinde stimuleringen af vigtige motoriske evner med oplevelser - Vi vil tage mennesker med på eventyr.

# Eventyrteltet



- Dette har vi tænkt at søsætte i et nyt initiativ. Gennem en midlertidig installation i form af et cirkustelt vil vi åbne alverdens eventyr på klem for børn og unge. De skal kunne komme i Eventyrteltet, lave gymnastik, styrke deres motorik men det skal ske gennem andre bevægelses oplevelser end de plejer. Eventyrteltet emmer af ... ja, eventyr og i eventyret kan alt jo ske fordi vi leger. Dette perspektiv er genkendeligt for børn og unge. Når de leger giver sig hen i en anden virkelighed der åbner for kreativiteten. Dette giver mulighed for at eksperimentere og risikere så børn og unge kan udvikle kreative og innovative sider, hvilket understøttes af Gladsaxe Kommunes kultur-, fritids- og idrætspolitik. På den høje klinge kunne det betyde at idrætten (her gymnastikken) forbindes med kunsten og kulturen i Eventyrteltet.

# Eventyrteltet

- Projektet berammes til 3 år. I de 3 år oparbejdes kontakter til og samarbejder med skoler og institutioner samt teatergrupper, musikere, kunstnere, gøglere og akrobater. Det hele handler om at gymnastik skal finde sted på nye, kreative og anderledes inspirerende måder, for at tilgodese alle dem der ikke passer ind i den traditionelle ramme for forenings gymnastikken. Men også for at binde kultur-, fritids- og idrætslivet sammen og derigennem give oplevelser til mennesker.
- Eventyr teltet skal i løbet af de 3 år have 3 forskellige lokationer, så tilgængeligheden for eventyr gæster i forskellige områder af Gladsaxe kommune tilgodeses. Et forslag kunne være: først på det grønne område mellem Blaagaard og Enghavegård skole, dernæst på fodboldbanerne ved Vadgård skole og sidst på Motionspladsen ved Bagsværd Fort - se link [her](#)

# Eventyrteltet



- Eventyr teltet skal dagligt give mennesker oplevelser der styrker sundheden såvel fysisk som mentalt og socialt. Det skal indrettes og kunne forvandles og forandres så der skabes mulighed for at pirre og udvikle børn og unges innovative og kreative nerve, gennem kropslig, musisk og kunstnerisk udfoldelse. Der skal være en klar og tydelig ramme om projektet som GIF Gymnastik har ansvaret for. Det er således GIF Gymnastik der driver og er ansvarlig for projektet. En nærmere projektbeskrivelse udarbejdes gerne.
- 
- Den overordnede budgetramme for de 3 år er 3 millioner kr.. Der afsættes 1,5 million kr. til tovholderfunktionen, 800.000 kr. til cirkustelt og 700.000 kr. til grej og aflønning af eventyr undervisere.